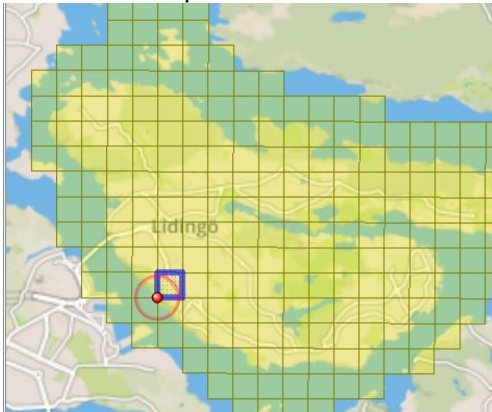

MINECRAFT LIDINGÖ

2018-04-12

Filer

Världen är uppbyggd av totalt 229 block över hela Lidingö som tillsammans utgör en värld. De 229 blocken består av indexerade "r.X.X.mca"-filer som finns i mappen "region". "region"-mappen tillsammans med level.dat-fil är de filer som krävs för att spela minecraft-världen. Om man har minecraft installerat på sin dator läggs "region"-mappen plus "level.dat"-filen i mappen under *AppData\Roaming\minecraft\saves* och är sedan redo att spelas. När man startar spelet första gången skapas de andra tillhörande filerna och spel-historiken sparas i "level.dat"-filen. Om man vill göra ändringar i namnet på spelet, var man vill starta m.m och vad som ska autogeneras utanför den uppbyggda världen, görs det i "level.dat"-filen som kan redigeras med programmet "NBTEditor".

Just nu är startpunkten satt till kanten av sydvästra Lidingö, där nollpunkten för världen utgörs.



Teckenförklaring

Hus

Husen är klassificerade efter ändamål och byggda efter dess byggnadspolygon och satt till höjden av punktmolnet. På vissa ställen finns det en byggnadspolygon men inge byggnadspunktmoln, vilket gör att det saknas byggnader på dessa platser. Detta ger däremot utrymme att skapa byggnader själva på dessa platser.



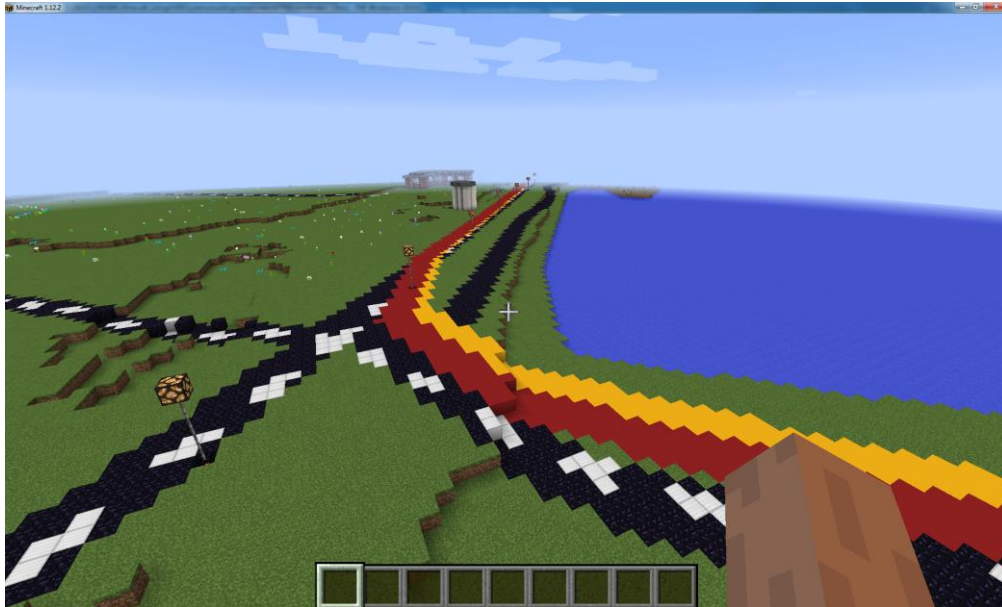
Belysning

Belysningen är skapade efter dess punktlager med stolpar placerade på rätt plats. Det kan tyvärr hända att dessa inte sammanfaller med vägarna till 100%



Lidingöloppet

15km sträckning visas i gult, med en liten offset för att inte skriva över 30km sträckningen som visas i rött.



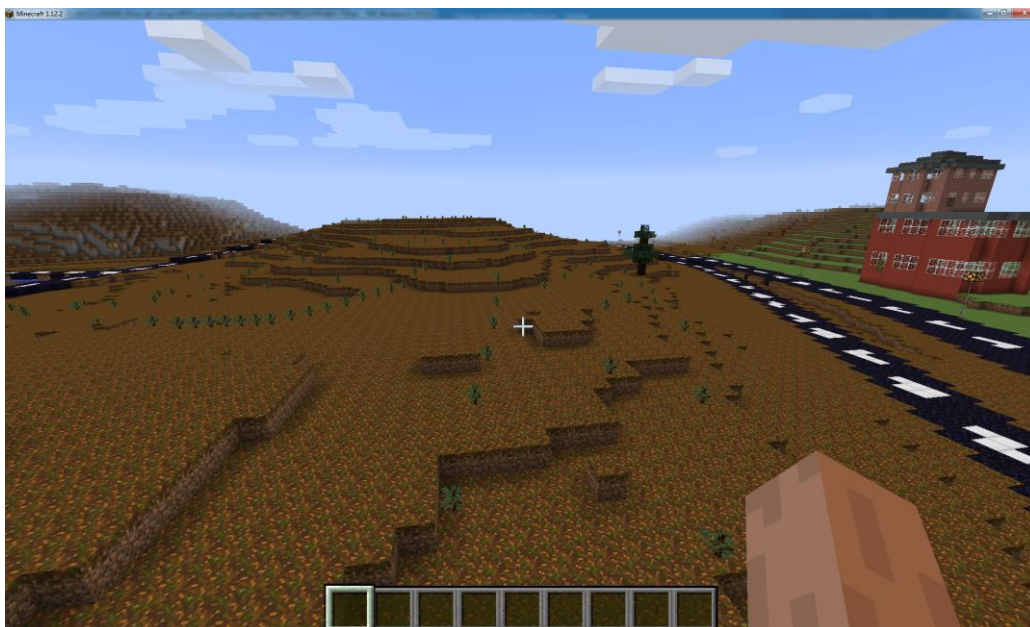
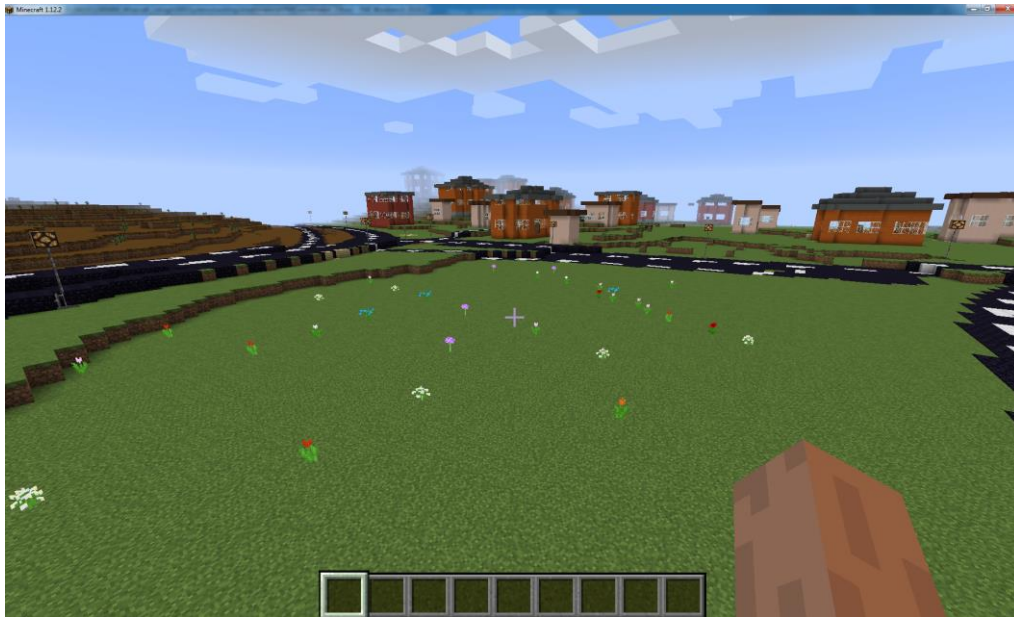
Vattendrag

Dessa är nedgrävda som rinnande vatten för att förhoppningsvis inte svämma över.



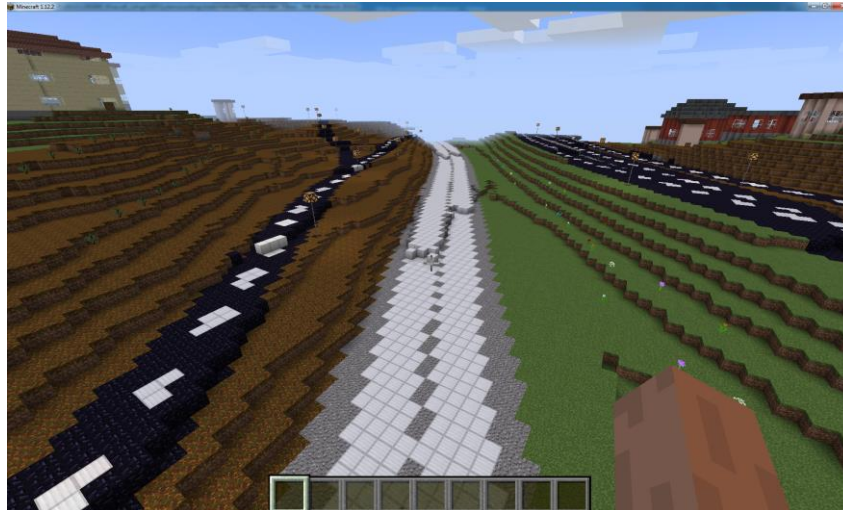
Markanvändning

Markanvändningen är klassificerad efter Kategori och grupperad till lämpliga block. På grönområden är blommor planterade och på Skogsmark är blandade träd planterade. Utanför världen autogeneras vatten, i och med att Lidingö är en ö.



Lidingöbanan

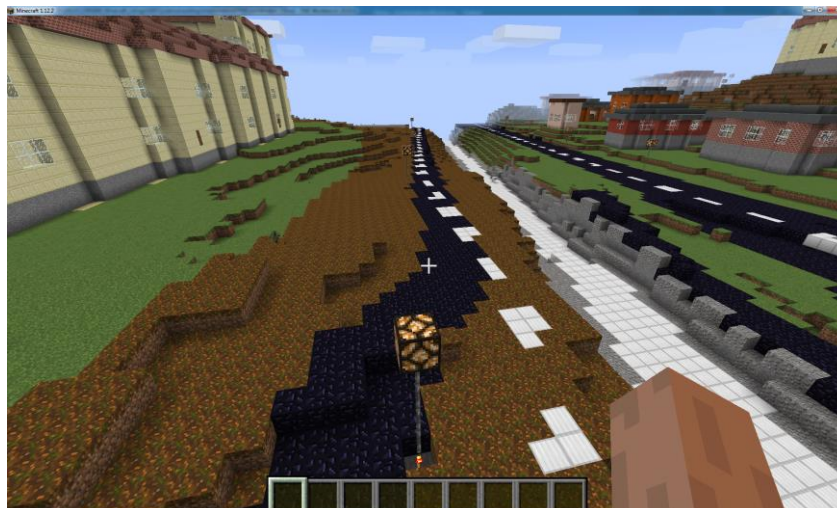
Lidingöbanan är skapt med järnvägsområde i vita block med rälsliknande grå block på järnvägsområdet.



Vägar-Cykelvägar

Vägarna har klassificerats efter slitlagret på vägarna och grupperats till passande Minecraft block. De flesta vägarna är skapta med en asfaltsliknande struktur för att se så verklighetstroga som möjligt. De flesta vägarna har även fått en vit markerad mittlinje utefter NVDB data. Mittlinjer sammanfaller dock inte helt och hållet med vägpolygonerna och kan därför ligga lite konstigt på en del platser

Vägarna är grupperade i Betong, Sten, Sand, Plattor, Asphalt, Vägmitt.



Broar

Broarna är skapta från polygonerna och satta till dess höjd av punktmolnet. Dessa är skapta i betong, men har ingen draperad överliggande väg ovanför, vilket kan göra att vägarna istället kan se ut att gå under broarna.



Områdesnamn

Områdesnamnen visas i blå glasblock en bit ovanför marken för att symbolisera vilket område det är.

